

REGULAMIN IMPREZ HALOWYCH – AirSoft



Dopuszczenie do gry:

Killhouse (ul. Wojnicka 2)

- W grach organizowanych przez The Jokers na hali Killhouse mogą brać udział:
 - Osoby pełnoletnie
 - Osoby niepełnoletnie posiadające zgodę opiekunów prawnych lub znajdujące się pod ich opieką.
- Osoby będące pod wpływem alkoholu lub środków odurzających nie są dopuszczone do gry.

Bezpieczeństwo:

- Strzelanie z replik – ASG, AEG może odbywać się tylko w wyznaczonym terenie zwanym dalej "polem gry", wyłączony podczas trwania rozgrywki.
- Granice pola gry, punkty startowe, punkty zborne dla osób wyeliminowanych są wyznaczane wyłącznie przez sędziów. Należy się zapoznać z ich położeniem przed rozpoczęciem gry.
- Początek i koniec gry sygnalizuje sędzia
- Podczas trwania gry obowiązuje bezwzględny zakaz zdejmowania ochrony oczu w postaci okularów lub gogli.
- Poza polem gry, gracz zobowiązany się do zabezpieczenia repliki zgodnie z instrukcją sędziego i trzymania jej lufą do dołu.
- Zabrania się rzucania przedmiotami, oraz walki wręcz. (uderzania, popychania) Zabronione jest także używanie jakiegokolwiek broni białej np. bagnetów.
- Należy natychmiast przerwać grę i powiadomić sędziego w przypadku:
 - stwierdzenia że inny uczestnik nie stosuje się do zasad regulaminu
 - zauważenia że inny uczestnik odniósł kontuzję.
- Sygnalizacja trafienia oraz zejście z pola gry, odbywa się zawsze według zasad określonych przez organizatora na początku gry.
- Nie przyznawanie się do otrzymanych trafień jest naruszeniem podstawowego kanonu, na jakim opiera się airsoft - kanonu uczciwości.
- Gracz airsoft, który uporczywie i w sposób ewidentny unika przyznawania się do otrzymanych trafień, nie jest mile widziany w środowisku airsoft. W związku z tym może zostać wykluczony z gry przez organizatora
- Uczestnik bierze udział na własną odpowiedzialność
- Organizator nie ponosi odpowiedzialności za szkody powstałe na terenie obiektu
- Organizator nie ponosi odpowiedzialności za rzeczy materialne pozostawione bez opieki

Broń:

- W razie stwierdzenia jakiegokolwiek niesprawności broni należy przerwać grę i wrócić do miejsca bezpiecznego wyznaczonego przez sędziego przed grą.
- W przypadku zawinonego uszkodzenia broni wypożyczonej w Killhouse (które powstało na skutek niezastosowania do regulaminu lub wskazówek organizatora), gracz ponosi odpowiedzialność materialną w wysokości kosztów naprawy broni.
- Uczestnicy korzystający ze swojego sprzętu podczas gier czynią to na własną odpowiedzialność.
- Każdy gracz ma obowiązek poddać się kontroli prędkości wystrzału broni, przy użyciu amunicji o wadze 0,2g. Gracz ma obowiązek korzystać z broni o dozwolonej prędkości wystrzału podczas gry:
 - Gra dla osób pełnoletnich:
350fps maksymalnie (dopuszczalne + 5% czyli 367,5fps)
 - Gra dla osób niepełnoletnich:
350fps maksymalnie
- Maksymalna dopuszczalna waga kulek to 0,30 g

Pole gry:

- Zabronione jest oddawanie strzałów poza teren gry, lub do elementów technicznych pola (szyby, oświetlenie).
- Wszelkie zauważone uszkodzenia zabudowy hali, elementy obluzowane, ruchome, należy niezwłocznie zgłosić sędziemu.
- Zabrania się wychodzenia poza barierki ochronne.
- Należy zachować szczególną uwagę korzystając z kładek pomiędzy budynkami jak i kładek schodowych wewnątrz budynków.
- Bez zgody organizatora nie wolno używać materiałów pirotechnicznych ani przesuwac, przewracać zasłon i elementów na polu gry.

Ja, niżej podpisany, będąc prawnym opiekunem
ur. wyrażam zgodę na jego/jej udział w grze organizowanej przez The Jokers. Oświadczam, że zapoznałem/zapoznałam się z powyższym regulaminem. Rozumiem i akceptuję, iż w przypadku stwierdzenia przez sędziego nie stosowania się do powyższych przepisów bezpieczeństwa, mój podopieczny może zostać wyłączony z gry, bez możliwości zwrotu wniesionej opłaty, jednocześnie oświadczam że nie ma żadnych przeciwwskazań zdrowotnych do brania udziału mojego podopiecznego w grze.

Przyjmuję do wiadomości, że gra polega na oddawaniu przez graczy strzałów przy użyciu broni pneumatycznej, celem trafiania się wzajemnie. Oświadczam, że zdaję sobie sprawę z ryzyka wynikającego z udziału mojego podopiecznego w grze, i w razie jakichkolwiek nieszczęśliwych zdarzeń nie będę wnosił roszczeń wobec organizatora bądź jakiegokolwiek innego uczestnika gry.

Numer kontaktowy do opiekuna:

.....

Czytelny podpis opiekuna prawnego

(Imię i Nazwisko)

.....

The Jokers

