



REGULAMIN IMPREZ HALOWYCH - PAINTBALL

Data:

Dopuszczenie do gry:

Killhouse (ul. Wojnicka 2)

1. W grach organizowanych przez The Jokers na hali Killhouse mogą brać udział:
 - a. Osoby pełnoletnie
 - b. Osoby niepełnoletnie posiadające zgodę opiekunów prawnych lub znajdujące się pod ich opieką.
2. Osoby będące pod wpływem alkoholu lub środków odurzających nie są dopuszczone do gry.

Bezpieczeństwo:

1. Strzelanie z broni pneumatycznej (markera paintballowego) może odbywać się tylko w wyznaczonym terenie zwanym dalej "polem gry", wyłącznie podczas trwania rozgrywki.
2. Granice pola gry, punkty startowe, punkty zborne dla osób wyeliminowanych są wyznaczane wyłącznie przez sędziów. Należy się zapoznać z ich położeniem przed rozpoczęciem gry.
3. Początek i koniec gry sygnalizuje sędzia
4. Podczas trwania gry obowiązuje bezwzględny zakaz zdejmowania maski ochronnej.
5. Poza polem gry, gracz zobowiązany się do zabezpieczenia broni zgodnie z instrukcją sędziego i trzymania jej lufa do dołu.
6. Zabrania się rzucania przedmiotami, oraz walki wręcz. (uderzania, popychania)
7. Należy natychmiast przerwać grę i powiadomić sędziego w przypadku:
 - a. stwierdzenia że inny uczestnik nie stosuje się do zasad regulaminu
 - b. zauważenia że inny uczestnik odniósł kontuzję.
8. Sygnalizacja trafienia oraz zejście z pola gry, odbywa się zawsze według zasad określonych przez organizatora na początku gry.

Broń:

1. Zabrania się samodzielnego demontowania lub regulowania elementów broni.
2. Należy unikać zanieczyszczenia broni.
3. Zabrania się uzupełniania magazynka kulkami, które leżały na ziemi.
4. Zabrania się używania własnej amunicji bez zgody organizatora.
5. Zabrania się odstępowania swojej amunicji innym graczom bez zgody organizatora.
6. W razie stwierdzenia jakiegokolwiek niesprawności broni należy przerwać grę i wrócić do miejsca bezpiecznego wyznaczonego przez sędziego.
7. W przypadku zawinionego uszkodzenia broni (które powstało na skutek nie zastosowania do regulaminu lub wskazówek organizatora), gracz ponosi odpowiedzialność materialną w wysokości kosztów naprawy broni.
8. Gracz korzystający ze swojego markera ma obowiązek w obecności sędziego wyregulować broń do prędkości wystrzału 270 fps. lub mniejszej.

Pole gry:

1. Zabronione jest oddawanie strzałów poza teren gry, lub do elementów technicznych pola (szyby, oświetlenie).
2. Wszelkie zauważone uszkodzenia zabudowy hali, elementy obluźwane, ruchome, należy niezwłocznie zgłosić sędziemu.
3. Zabrania się wychodzenia poza bariery ochronne.
4. Należy zachować szczególną uwagę korzystając z kładek pomiędzy budynkami jak i kładek schodowych wewnątrz budynków.
5. Bez zgody organizatora nie wolno używać materiałów pirotechnicznych ani przesuwając, przewracając zasłon i elementów na polu gry.

Zapoznałem/am się z powyższymi zasadami, rozumiem je i zobowiązuje się do ich przestrzegania. Oświadczam że nie mam żadnych przeciwwskazań zdrowotnych do brania udziału w grze.

Wyrażam zgodę na przetwarzanie moich danych osobowych do celów rejestracyjnych w grze.

Seria i numer dw. Osobistego
ew. Pesel

Podpis

The Jokers

