

REGULAMIN IMPREZ HALOWYCH – PAINTBALL



Data: _____
.....
.....

Dopuszczenie do gry:

Killhouse (ul. Wojnicka 2)

1. W grach organizowanych przez The Jokers na hali Killhouse mogą brać udział:
 - a. Osoby pełnoletnie
 - b. Osoby niepełnoletnie posiadające zgodę opiekunów prawnych lub znajdujące się pod ich opieką.
2. Osoby będące pod wpływem alkoholu lub środków odurzających nie są dopuszczone do gry.

Bezpieczeństwo:

1. Strzelanie z broni pneumatycznej (markera paintballowego) może odbywać się tylko w wyznaczonym terenie zwanym dalej "polem gry", wyłącznie podczas trwania rozgrywki.
2. Granice pola gry, punkty startowe, punkty zborne dla osób wyeliminowanych są wyznaczane wyłącznie przez sędziów. Należy się zapoznać z ich położeniem przed rozpoczęciem gry.
3. Początek i koniec gry sygnalizuje sędzia
4. Podczas trwania gry obowiązuje bezwzględny zakaz zdejmowania maski ochronnej.
5. Poza polem gry, gracz zobowiązany się do zabezpieczenia broni zgodnie z instrukcją sędziego i trzymania jej lufa do dołu.
6. Zabrania się rzucania przedmiotami, oraz walki wręcz. (uderzania, popychania)
7. Należy natychmiast przerwać grę i powiadomić sędziego w przypadku:
 - a. stwierdzenia że inny uczestnik nie stosuje się do zasad regulaminu
 - b. zauważenia że inny uczestnik odniósł kontuzję.
8. Sygnalizacja trafienia oraz zejście z pola gry, odbywa się zawsze według zasad określonych przez organizatora na początku gry.
9. Uczestnik bierze udział na własną odpowiedzialność
10. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za szkody powstałe na terenie obiektu
11. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za rzeczy materialne pozostawione bez opieki

2. Należy unikać zanieczyszczenia broni.
3. Zabrania się uzupełniania magazynka kulkami, które leżały na ziemi.
4. Zabrania się używania własnej amunicji bez zgody organizatora.
5. Zabrania się odstępowania swojej amunicji innym graczom bez zgody organizatora.
6. W razie stwierdzenia jakiegokolwiek niesprawności broni należy przerwać grę i wrócić do miejsca bezpiecznego wyznaczonego przez sędziego.
7. W przypadku zawnionego uszkodzenia broni (które powstało na skutek niezastosowania do regulaminu lub wskazówek organizatora), gracz ponosi odpowiedzialność materialną w wysokości kosztów naprawy broni.
8. Gracz korzystający ze swojego markera ma obowiązek w obecności sędziego wyregulować broń do prędkości wystrzału 270 fps. lub mniejszej.

Pole gry:

1. Zabronione jest oddawanie strzałów poza teren gry, lub do elementów technicznych pola (szyby, oświetlenie).
2. Wszelkie zauważone uszkodzenia zabudowy hali, elementy obluźowane, ruchome, należy niezwłocznie zgłosić sędziemu.
3. Zabrania się wychodzenia poza barierki ochronne.
4. Należy zachować szczególną uwagę korzystając z kładek pomiędzy budynkami jak i klatek schodowych wewnątrz budynków.
5. Bez zgody organizatora nie wolno używać materiałów pirotechnicznych ani przesuwac, przewracać zasłon i elementów na polu gry.

Broń:

1. Zabrania się samodzielnego demontowania lub regulowania elementów broni.

**Ja, niżej podpisany, będąc prawnym opiekunem,
ur. wyrażam zgodę na jego/jej udział w grze organizowanej przez The Jokers. Oświadczam, że
zapoznałem/zapoznałam się z powyższym regulaminem. Rozumiem i akceptuję, iż w przypadku stwierdzenia przez sędziego nie
stosowania się do powyższych przepisów bezpieczeństwa, mój podopieczny może zostać wyłączony z gry, bez możliwości zwrotu
wniesionej opłaty, jednocześnie oświadczam że nie ma żadnych przeciwwskazań zdrowotnych do brania udziału mojego
podopiecznego w grze.**

**Przyjmuję do wiadomości, że gra polega na oddawaniu przez graczy strzałów przy użyciu broni pneumatycznej, celem trafiania
się wzajemnie. Oświadczam, że zdaję sobie sprawę z ryzyka wynikającego z udziału mojego podopiecznego w grze, i w razie
jakichkolwiek nieszczęśliwych zdarzeń nie będę wnosił roszczeń wobec organizatora bądź jakiegokolwiek innego uczestnika gry.**

Numer kontaktowy do opiekuna:

.....

Czytelny podpis opiekuna prawnego
(Imię i Nazwisko)

.....

The Jokers

